

文章编号 :1007 - 649X(2000)01 - 0103 - 02

求解大型稀疏线性方程组的行处理算法

安学庆¹, 秦体恒², 李学相¹

(1. 郑州工业大学数理力学系, 河南 郑州 450002; 2. 河南机电高等专科学校, 河南 新乡 4530002)

摘 要: 基于行处理算法的几何意义以及行处理算法的特点, 提出了一个求解大型稀疏线性方程组问题的行处理算法, 并讨论了该算法的收敛性及稳定性. 数值实验表明, 该算法具有收敛速度快、计算精度高等特点.

关键词: 行处理; 稀疏矩阵; 控制序列

中图分类号: O 241.6 文献标识码: A

0 引言

行处理方法^[1]是求解大型稀疏线性方程组的一类实用的算法. 设所要求解的方程式组为:

$$a_i, X = b_i \quad (i = 1, 2, \dots, m). \quad (1)$$

式中: $a_i, X \in R^n$; X 是待求的解向量.

式(1)的缩写式为

$$A^T X = b. \quad (2)$$

式中: $A^T \in R^{m \times n}$; $b \in R^m$, $b = (b_1, b_2, \dots, b_m)^T$; $X \in R^n$, $X = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$; $A = (a_1, a_2, \dots, a_m)$.

一般情况下, 式(1)或式(2)可以是欠定($m < n$)的或是超定的($m > n$), 当式(2)是适定即 $m = n$ 且 A 非奇异时, 对于任意的 $b \in R^m$, 式(2)有唯一解.

1 行处理方法的几何意义

当式(2)适定时, 可用简单的几何解释方法引导出行处理方法. 以 $n = 2$ 为例, 此时 $a_1, X = b_1$ 和 $a_2, X = b_2$, 将分别表示平面上的二直线, 而(2)的求解就是求这二直线的交点(如图1)在平面上任取一点 X^0 , 从 X^0 向直线 L_1 作垂线, 设垂足为 X^1 , 过 X^1 再向 L_2 作垂线, 设垂足为 X^2 , 如此交替做下去, 便可得到一个点列 $\{X^k\}$. 显然, 它们将以直线的交点 X^* 为极限, 并且当夹角 θ 接近于直角时, 序列收敛将很快, 当 θ 角接近于 0 时, 序列收敛将很慢.

不难把这种思想推广于一般的情形, 当 $n \geq 2$

时, 记

$$H_i(X) = \{X \mid a_i, X = b_i\};$$

$$Q_i(X) = \{X \mid a_i, X \leq b_i\}.$$

称 $H_i(X)$ 为以 a_i 为法线向量的一超平面, $Q_i(X)$ 为负法线向量 $-a_i$ 所指向一侧的半空间, 见图 2.

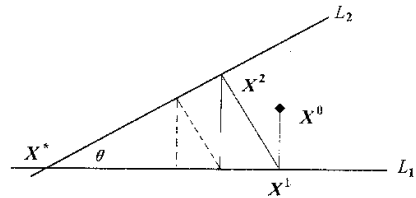


图 1 行处理法生成点列

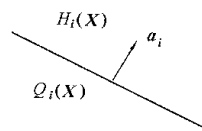


图 2 半空间 $Q_i(X)$

设 X^0 为 $Q_i(X)$ 上任一点, 过 X^0 向超平面 H_i 作垂线, 设垂足为 X^* , 令 $X = X^0 + \alpha a_i$, 这是超平面 H_i 的过点 X^0 的一条法线, 把它代入 $a_i, X = b_i$, 解出 α 后得

$$X^* = X^0 + \frac{b_i - a_i, X^0}{\|a_i\|^2} a_i. \quad (3)$$

由于 X^* 是 X^0 到 H_i 的垂足, 当 $X \in H_i$ 时应有

$$\|X^* - X^0\| \leq \|X - X^0\|.$$

即 X^* 是带约束的优化问题

$$\begin{cases} \min \|X - X^0\|^2 \\ X \in H_i \end{cases} \quad (4)$$

收稿日期: 1999 - 12 - 02; 修订日期: 2000 - 01 - 05

作者简介: 安学庆(1964 -), 女, 河南省郑州市人, 郑州工业大学讲师, 主要从事计算数学方面的研究.

万方数据

的解,我们可用问题(4)的解作为 X^0 到 H_i 的垂足的定义,当需要考虑由 X^0 到若干超平面 H_i, H_j, H_k, \dots 的交集的垂足时,自然地把 X^* 理解为问题(5)的解.

$$\begin{cases} \min \|X - X^0\|^2; \\ X \in H_i \cap H_j \cap H_k \dots \end{cases} \quad (5)$$

2 求解大型稀疏线性方程组的行处理算法

根据上述分析,可以给出一个用于求解问题(1)的行处理算法,具体算法步骤如下:

设 k 为任意正整数, i_k 是 k 用 n 去除所得的余数,记为 $i_k = k \pmod n$,当 $i_k = 0$ 时,表示 k 是 n 的倍数.

STEP 0 输入 $k = 0, X^0, ITM, ITO = 0, EPSO, EPS$
(这里 k 是迭代循环变量, X^0 是初始迭代向量, ITM 是允许的最大控制迭代次数, ITO 是实际迭代次数, $EPSO$ 是控制结束的精度, EPS 是迭代计算中的精度)

STEP 1 计算 i_k
SEPT 2 利用式(3)计算 X^k 到 $H_{i_{k+1}}$ 的垂足 X^{k+1}
SEPT 3 当 $i_k = 0$ 时,计算 $r_{i_k} = a_{i_k} X^k - b_{i_k}$ 并记
 $EPS = |r_{i_k}|$
SEPT 4 当 $i_k \neq n - 1$ 时, $k = k + 1$ 转 STEP 1 否则
SPET 5 如果 $EPS \leq EPSO$ 输出 X^{k+1}, ITO 并停止;
否则 $ITO = ITO + 1$
SPET 6 若 $ITO \leq ITM$ 则 $k = k + 1$ 转 STEP 1 否则
SPET 7 输出 X^{k+1}, ITO 停止.

3 算法讨论

上述算法称为行处理算法,有两条理由,一是

每一次由 X^k 计算 X^{k+1} 时,因为要由 X^k 向 $H_{i_{k+1}}$ 超平面作垂足,而 i_k 是编号 $1, 2, \dots, n$ 中的一个,即由 X^k 计算 X^{k+1} 时只需用到增广矩阵中一个行的信息.其二是增广矩阵中的元素在计算过程中是不改变的,也就是说算法本身并没有对矩阵的结构形式如对称性、对角元非零等提出任何要求,这几条大体上可以刻划行处理算法的特点^[2].

需要指出的是,由于行处理算法主要是面向大型稀疏矩阵的^[3],算法中算术运算部分一定要把稀疏性的特点考虑进去,即严格遵守只有非零元才参加存储和计算的原则.另外,在行处理算法中,处理行的次序的选择是一个值得研究的问题,好的次序有益于算法效益的提高,在前若干次的迭代中,花一部分时间用于处理行次序的选择,以摸索规律是值得的,当用某种策略确定了行处理次序的选择后,这个次序一般说来就不一定是原来的平面编号的自然次序,而且各平面被调用以及被处理的频率也不一定相同.在上述算法中,控制序列是循环控制序列,即 $i_k = k \pmod n + 1$.

上述算法特别适用于求解大型稀疏线性方程组,根据矩阵的稀疏程度不同,相应算法的运行效率也不尽一致,上机实践表明,该算法与一些经典算法相比其运行效率是可接受的.

参考文献:

[1] CENOR Y. Row - action method for huge and sparse systems and their application[J]. SIAM Review, 1981, 23(4): 444 - 466.
[2] LENT A, CENOR Y. Extension of Hildreth's row - action method for quadratic programming[J]. SIAM J Control Optim, 1980, 19(3): 23 - 30.
[3] 李学相. 一类大型稀疏问题的齐次化算法[J]. 郑州工业大学学报, 1999, 20(3): 69 - 70.

Row - action Method for Huge and Spares Linear Equation

AN Xue - qing¹, Qin Ti - heng², LI Xue - xiang¹

(1. Department of Mathematics, Physics & Mechanics, Zhengzhou University of Technology, Zhengzhou 450002, China; 2. Henan Mechanic and Electric Engineering College, Xinxiang 453002, China)

Abstract: In this paper, a new row - action method is given for solving huge and sparse linear systems, using Row - Action method. The convergence and stability of this algorithm are discussed. The numerical experiments show that this algorithm has certain practical value.

Key words: 行处理算法; sparse systems; control sequence